Regelsæt for afvikling af Efterskoleturneringen 26/27

Pokalturneringen
Ender kampen uafgjort så går man direkte til straffesparkskonkurrence

Kamp
§ 11.6
- Alle kampe varer 2x40 min. (medmindre andet er aftalt lærerne indbyrdes)
- Vi benytter flyvende udskiftning.
- Gult kort, betyder udvisning i 10 min.
I turneringsrækker med lige antal turneringsdele (holdene mødes indbyrdes to eller fire gange) er prioriteringen:
1) færrest udeblivelser
2) flest kamppoint i indbyrdes kampe
3) bedste målforskel i indbyrdes kampe
4) flest scorede mål i indbyrdes kampe
5) flest scorede mål på udebane i indbyrdes kampe
6) bedste målforskel i samtlige kampe
7) flest scorede mål i samtlige kampe
8) flest scorede mål på udebane i samtlige kampe
9) flest vundne kampe.

§ 11.7
I turneringsrækker med ulige antal turneringsdele (holdene mødes indbyrdes en eller tre gange) er
1) færrest udeblivelser
2) bedste målforskel i samtlige kampe
3) flest scorede mål i samtlige kampe
4) flest kamppoint i indbyrdes kampe
5) bedste målforskel i indbyrdes kampe
6) flest scorede mål i indbyrdes kampe

§ 11.5
I stillinger rangeres de gennemførende hold i en pulje efter faldende antal point.
Har to eller flere hold i puljen opnået samme antal point rangeres holdene i prioriteret rækkefølge
Ved prioritering forstås, at hold er indplaceret ud fra et af de nævnte punkter.

Dommere
- Vi bruger de dommere der nu engang er til rådighed, vi kender dem fra lokalområdet.
- På denne måde reducerer vi omkostninger til dommere (kørepenge)
Karantæner
- Alle spillere der bliver bortvist skal afsone mindst én spilledags karantæne i næste kamp(e). Det er op til den enkelte skole om der skal ske yderligere!
2 gule kort i samme kamp = 1 spilledag.
Direkte rødt = 2 spilledage.
Bortvisning af lærer/træner = kampen blæses af og tabes 3-0.
Holdstørrelse
- Vi må have ligeså mange spillere med til kamp som vi har lyst.
Tøj
- I tilfælde af tøjlighed, skifter udeholdet.

Planlægning
- Hjemmeholdet tager initiativ til planlægning af kampens afvikling.
- Hjemmeholdet skal præsentere mindst 3 mulige spilletidspunkter, som udeholdet skal acceptere én af ellers kan udeholdet dømmes som tabere af kampen.
Protester
- Alle tvivlsspørgsmål er turneringsledelsens ansvar – suverænt!